# KeyLearn by team Biceps

# Controller.java

-Obsahuje všetko potrebné na funkčnosť offline verzie programu.

-Využíva vlastnosti triedy Stopwatch, ktorá je popísaná nižšie.

## Void initialize()

-zabezpečí výpis HS volaním voidu setHS()

-nastaví listener na zmeny vstupného textového poľa

## Void dif(0/1/2)

-zabezpečuje nastavenie obtiažnosti na základe klknutia užívateľom na položku v menu

## Void setSurvival()

-zabezpečí zapnutie / vypnutie survival módu

## Void start()

-nastaví / vypíše text ktorý ma byť prepísaný podľa obtiažnosti a náhody

-spustí stopky

## Void getError()

-volaný pri každej zmene vstupného poľa

-kontroluje správnosť písaneho textu a počíta chyby

-v prípade dopísania textu ukončí stopky a sustí saveHS() a setHS()

## Void saveHS()

-v prípade že je nové skóre vyššie než to minulé (alebo prvé) prepíše a uloží ho

## Void setHS()

-v prípade že je nové skóre vyššie než to minulé (alebo prvé) prepíše a zobrazí ho v okne

# LoginController.java

- úvodná obrazovka

-obsahuje 2 funkcie ktoré sú zodpovedné za spustenie zvoleného módu (nového okna) a prenesenie premennej name

# Main.java

-zodpovedný za spustenie Login.fxml okna a jeho controllera LoginController

# OnlineController.java

-vylepšená verzia Controller.java

-obsahuje komunikáciu zo serverom

-zodpovedný za funkčnosť 1v1 verzie programu

# Player.java

-trieda na ukladanie informácii o klientoch využívaná serverom

-obsahuje meno, skóre a IP adresu klienta, getre a setre ako aj toString metódu

# Server.java

-komunikácia s klientmi

-vyhodnotenie výhercu

-vygenerovanie textu a obtiažnosti

-ukladanie klientov

Popis funkčnosti:

Server čaká na skontaktovanie s klientom.

V prípade kontaktovania zašle klientovi potrebné údaje a uloží si ho do triedy Player.java

Po prijatí jednotlivých skóre ich vyhodnotí a zašle verdikt klientom

Resetuje všetky svoje dáta čím sa pripraví na celý proces znova.

# Stopwatch.java

-meria čas od spustenia triedy voidu start() do spustenia voidu stop()

-2 hlavné funkcie: zapnutie a vypnutie stopiek

-getre na čas v sekundách a milisekundách